Skroz Dobar Kod

# 1.Priča

G

lavni lik se zove Jesse Progman. Lagao je na rezimeu za posao u firmi Holycode da je završio školu za programiranje, a nije ni srednju školu završio. Zaposlio se da bi se ugojio, a jedina hrana koju voli je hrana iz Skroz dobre pekare.

# 2.Zarađivanje

Zaradjuje za peciva tako sto programira. Ima 3 pozicije koje određuju tezinu zadataka, Junior, Medior i Senior.  
1.Junior (75 dinara po zadatku):  
-Trazi greške u kodovima svojih kolega.

2.Medior (150 dinara po zadatku):  
-dopunjava kod svojih kolega.

3.Senior (225 dinara po zadatku):  
-Piše kod po zadatom zadatku.

# 3.Učenje

Jesse ce da ide na kurseve po potrebi. Ako mu nešto nije jasno poseti besplatne kurseve za:

1. Tip podataka, promenjive, operatori i ispis (Int, double, boolean, sout, +, -, /, \*, %, Scanner),
2. Grananje, relacijski operatori (If, %, ==, !=),
3. Osnovne ugrađene funkcije (Math.abs, sqrt, random),
4. Petlje (for, while)
5. metode,
6. nizovi,
7. matrice.

# 4.Cilj igre

Jesse mora da bude u kalorijskom suficitu.  
Jesse je anoreksičan i treba da dodje do 22 BMI.  
Kada dostigne igrač je pobedio.

## Programski jezik koji se uci u igri:

-Java

## Radi se u programu:

-Unity

Uroš Stamenković

Danijel Spasić